Inhaltsverzeichnis



Cubase Complete 11 – Die Referenz

Kapitel und Tutorials:	Laufzeit:	Pro 11	Artist 11	Elem. 11	Pro 10/10.5	Artist 10/10.5	Elem. 10/10.5	
Begrüßung	5:53 min							
1. Grundlagen	Gesamt: 146 min							
1.1 Download, Installation und Autorisierung unter Windows		•	•	(•)	•	•	(·)	
1.2 Download, Installation und Autorisierung unter macOS	7:31 min	•	•	(•)	•	•	(•)	
1.3 Der erste Programmstart und Systemtest 1.4 Ein Projekt anlegen	9:30 min	•			·	•		
1.5 Cubase im Schnellüberblick	8:13 min 8:34 min		(•)	(•)	•	(•)	(•)	
1.6 Spuren erzeugen	10:07 min		(•)	(•)		·)	(•)	
1.7 Eine Projektvorlage erstellen	7:00 min		•	•		•	•	
1.8 Zonen und Tabs im Projektfenster	7:51 min		(•)	(•)	•	(•)	(•)	
1.9 Der Inspector	16:31 min		(•)	(•)	•	(•)	(•)	
1.10 Die Werkzeugzeile	11:49 min	•	(•)	(•)	•	(•)	(•)	
1.11 Die Transportzone (Transportfeld)	11:31 min	•	(•)	(•)	•	(•)	(•)	
1.12 Statusanzeige, Infozeile und Übersichtsanzeige	12:52 min	•	•	•	•	•	•	
1.13 Die verschiedenen Spur-Typen	8:49 min	•	(•)	(•)	•	(•)	(•)	
1.14 Die Zoomfunktionen	11:40 min	•	•	•	•	•	•	
1.15 Arbeitsbereiche einrichten	5:28 min	•	•		•	•		
2. Recording Session	Gesamt: 98 min							
-								
2.1 Ein Aufnahmeprojekt einrichten	20:54 min	•	•	•	•	•	•	
2.2 Das Metronom	13:09 min	•	•	(•)	•	•	(•)	
2.3 Aufnahmevorbereitungen	12:57 min	•	•	•	•	•	•	
2.4 Die Audioaufnahme	6:57 min	•		•	•	•	•	
2.5 Die MIDI-Aufnahme 2.6 Alternative Aufnahmetechniken	3:11 min	•		· (•)	:	•	· (•)	
2.7 Stacked Recording und das Comping-Werkzeug	8:00 min 13:43 min			(*)	•		(*)	
2.8 Die rückwirkende MIDI-Aufnahme	8:37 min					•		
2.9 Erweiterte MIDI-Aufnahmeoptionen	8:04 min							
2.10 Bus-Recording	3:04 min	•			•			
3. Audio-Bearbeitungs-Funktionen	Gesamt: 177 min							
3. Audio-Bearbeitungs-Funktionen	Gesamt: 177 min							
3. Audio-Bearbeitungs-Funktionen 3.1 Das Raster in Cubase	Gesamt: 177 min 12:39 min							
3.1 Das Raster in Cubase 3.2 Audio-Editing im Projektfenster		·			:	÷	:	
3.1 Das Raster in Cubase 3.2 Audio-Editing im Projektfenster 3.3 Fades und Crossfades	12:39 min 18:52 min 12:04 min				:		:	
3.1 Das Raster in Cubase 3.2 Audio-Editing im Projektfenster 3.3 Fades und Crossfades 3.4 Der Sample-Editor	12:39 min 18:52 min 12:04 min 15:22 min	· · ·	· (•)	· · · (•)	:	· · · (•)	· · · (•)	
3.1 Das Raster in Cubase 3.2 Audio-Editing im Projektfenster 3.3 Fades und Crossfades 3.4 Der Sample-Editor 3.5 Audio-Warp	12:39 min 18:52 min 12:04 min 15:22 min 6:09 min	:		· · · (•)	:	· · · (•)	· · · (•)	
3.1 Das Raster in Cubase 3.2 Audio-Editing im Projektfenster 3.3 Fades und Crossfades 3.4 Der Sample-Editor 3.5 Audio-Warp 3.6 VariAudio	12:39 min 18:52 min 12:04 min 15:22 min 6:09 min 22:35 min		· (•) ·			· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		
3.1 Das Raster in Cubase 3.2 Audio-Editing im Projektfenster 3.3 Fades und Crossfades 3.4 Der Sample-Editor 3.5 Audio-Warp 3.6 VariAudio 3.7 Die Hitpoints	12:39 min 18:52 min 12:04 min 15:22 min 6:09 min 22:35 min 10:59 min	:	· (•) ·	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	· · · · (•)	
3.1 Das Raster in Cubase 3.2 Audio-Editing im Projektfenster 3.3 Fades und Crossfades 3.4 Der Sample-Editor 3.5 Audio-Warp 3.6 VariAudio 3.7 Die Hitpoints 3.8 Der Audio-Part-Editor	12:39 min 18:52 min 12:04 min 15:22 min 6:09 min 22:35 min 10:59 min 9:34 min	:	· (•) ·			· · · · · · · · ·		
3.1 Das Raster in Cubase 3.2 Audio-Editing im Projektfenster 3.3 Fades und Crossfades 3.4 Der Sample-Editor 3.5 Audio-Warp 3.6 VariAudio 3.7 Die Hitpoints 3.8 Der Audio-Part-Editor 3.9 Quantisieren von Audiomaterial	12:39 min 18:52 min 12:04 min 15:22 min 6:09 min 22:35 min 10:59 min 9:34 min 8:49 min	:	· (•) ·			· · · · · · · · · ·		
3.1 Das Raster in Cubase 3.2 Audio-Editing im Projektfenster 3.3 Fades und Crossfades 3.4 Der Sample-Editor 3.5 Audio-Warp 3.6 VariAudio 3.7 Die Hitpoints 3.8 Der Audio-Part-Editor 3.9 Quantisieren von Audiomaterial 3.10 Group-Editing	12:39 min 18:52 min 12:04 min 15:22 min 6:09 min 22:35 min 10:59 min 9:34 min 8:49 min 11:09 min		· (•) ·			· · · · · · · · · · ·		
3.1 Das Raster in Cubase 3.2 Audio-Editing im Projektfenster 3.3 Fades und Crossfades 3.4 Der Sample-Editor 3.5 Audio-Warp 3.6 VariAudio 3.7 Die Hitpoints 3.8 Der Audio-Part-Editor 3.9 Quantisieren von Audiomaterial 3.10 Group-Editing 3.11 Automatische Audio-Ausrichtung (Audio Allignment)	12:39 min 18:52 min 12:04 min 15:22 min 6:09 min 22:35 min 10:59 min 9:34 min 8:49 min 11:09 min 5:39 min		· (•) ·	(•) •		· ·	··	
3.1 Das Raster in Cubase 3.2 Audio-Editing im Projektfenster 3.3 Fades und Crossfades 3.4 Der Sample-Editor 3.5 Audio-Warp 3.6 VariAudio 3.7 Die Hitpoints 3.8 Der Audio-Part-Editor 3.9 Quantisieren von Audiomaterial 3.10 Group-Editing	12:39 min 18:52 min 12:04 min 15:22 min 6:09 min 22:35 min 10:59 min 9:34 min 8:49 min 11:09 min		· (•) ·		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		
3.1 Das Raster in Cubase 3.2 Audio-Editing im Projektfenster 3.3 Fades und Crossfades 3.4 Der Sample-Editor 3.5 Audio-Warp 3.6 VariAudio 3.7 Die Hitpoints 3.8 Der Audio-Part-Editor 3.9 Quantisieren von Audiomaterial 3.10 Group-Editing 3.11 Automatische Audio-Ausrichtung (Audio Allignment) 3.12 Direkte Offline-Bearbeitung	12:39 min 18:52 min 12:04 min 15:22 min 6:09 min 22:35 min 10:59 min 9:34 min 8:49 min 11:09 min 5:39 min 10:52 min		· (•) · ·	(•) •		· · ·	··	
3.1 Das Raster in Cubase 3.2 Audio-Editing im Projektfenster 3.3 Fades und Crossfades 3.4 Der Sample-Editor 3.5 Audio-Warp 3.6 VariAudio 3.7 Die Hitpoints 3.8 Der Audio-Part-Editor 3.9 Quantisieren von Audiomaterial 3.10 Group-Editing 3.11 Automatische Audio-Ausrichtung (Audio Allignment) 3.12 Direkte Offline-Bearbeitung 3.13 Arbeiten mit ARA 3.14 SpectraLayers One – der Spektral-Audio-Editor	12:39 min 18:52 min 12:04 min 15:22 min 6:09 min 22:35 min 10:59 min 9:34 min 8:49 min 11:09 min 5:39 min 10:52 min 6:46 min 25:46 min		· (•) · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	(•) •		· · ·	··	
3.1 Das Raster in Cubase 3.2 Audio-Editing im Projektfenster 3.3 Fades und Crossfades 3.4 Der Sample-Editor 3.5 Audio-Warp 3.6 VariAudio 3.7 Die Hitpoints 3.8 Der Audio-Part-Editor 3.9 Quantisieren von Audiomaterial 3.10 Group-Editing 3.11 Automatische Audio-Ausrichtung (Audio Allignment) 3.12 Direkte Offline-Bearbeitung 3.13 Arbeiten mit ARA 3.14 SpectraLayers One – der Spektral-Audio-Editor	12:39 min 18:52 min 12:04 min 15:22 min 6:09 min 22:35 min 10:59 min 9:34 min 8:49 min 11:09 min 5:39 min 10:52 min 6:46 min		· (•) · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	(•) •		· · ·	··	
3.1 Das Raster in Cubase 3.2 Audio-Editing im Projektfenster 3.3 Fades und Crossfades 3.4 Der Sample-Editor 3.5 Audio-Warp 3.6 VariAudio 3.7 Die Hitpoints 3.8 Der Audio-Part-Editor 3.9 Quantisieren von Audiomaterial 3.10 Group-Editing 3.11 Automatische Audio-Ausrichtung (Audio Allignment) 3.12 Direkte Offline-Bearbeitung 3.13 Arbeiten mit ARA 3.14 SpectraLayers One – der Spektral-Audio-Editor	12:39 min 18:52 min 12:04 min 15:22 min 6:09 min 22:35 min 10:59 min 9:34 min 8:49 min 11:09 min 5:39 min 10:52 min 6:46 min 25:46 min		· (•) · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	(•) •		· · · · · · · · · · · · · · ·	(·) ·	
3.1 Das Raster in Cubase 3.2 Audio-Editing im Projektfenster 3.3 Fades und Crossfades 3.4 Der Sample-Editor 3.5 Audio-Warp 3.6 VariAudio 3.7 Die Hitpoints 3.8 Der Audio-Part-Editor 3.9 Quantisieren von Audiomaterial 3.10 Group-Editing 3.11 Automatische Audio-Ausrichtung (Audio Allignment) 3.12 Direkte Offline-Bearbeitung 3.13 Arbeiten mit ARA 3.14 SpectraLayers One – der Spektral-Audio-Editor 4. MIDI-Bearbeitungs-Funktionen 4.1 MIDI-Funktionen im Überblick 4.2 Der Key-Editor – Grundlagen	12:39 min 18:52 min 12:04 min 15:22 min 6:09 min 22:35 min 10:59 min 9:34 min 8:49 min 11:09 min 5:39 min 10:52 min 6:46 min 25:46 min		· (·) · · · · · · · · · · · · · · · · ·	(•) (•) (•)	· (•)	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	(·) (·) (·)	
3.1 Das Raster in Cubase 3.2 Audio-Editing im Projektfenster 3.3 Fades und Crossfades 3.4 Der Sample-Editor 3.5 Audio-Warp 3.6 VariAudio 3.7 Die Hitpoints 3.8 Der Audio-Part-Editor 3.9 Quantisieren von Audiomaterial 3.10 Group-Editing 3.11 Automatische Audio-Ausrichtung (Audio Allignment) 3.12 Direkte Offline-Bearbeitung 3.13 Arbeiten mit ARA 3.14 SpectraLayers One – der Spektral-Audio-Editor 4. MIDI-Bearbeitungs-Funktionen 4.1 MIDI-Funktionen im Überblick 4.2 Der Key-Editor – Grundlagen 4.3 Der Key-Editor – Weiterführende Funktionen	12:39 min 18:52 min 12:04 min 15:22 min 6:09 min 22:35 min 10:59 min 9:34 min 8:49 min 11:09 min 5:39 min 10:52 min 6:46 min 25:46 min 25:46 min 11:19 min 28:26 min 23:09 min		· (·) · · · · · · · · · · · · · · · · ·	(•) •		· · · · · · · · · · · · · · ·	(·) ·	
3.1 Das Raster in Cubase 3.2 Audio-Editing im Projektfenster 3.3 Fades und Crossfades 3.4 Der Sample-Editor 3.5 Audio-Warp 3.6 VariAudio 3.7 Die Hitpoints 3.8 Der Audio-Part-Editor 3.9 Quantisieren von Audiomaterial 3.10 Group-Editing 3.11 Automatische Audio-Ausrichtung (Audio Allignment) 3.12 Direkte Offline-Bearbeitung 3.13 Arbeiten mit ARA 3.14 SpectraLayers One – der Spektral-Audio-Editor 4. MIDI-Bearbeitungs-Funktionen 4.1 MIDI-Funktionen im Überblick 4.2 Der Key-Editor – Grundlagen 4.3 Der Key-Editor – Weiterführende Funktionen 4.4 Der Schlagzeug-Editor	12:39 min 18:52 min 12:04 min 15:22 min 6:09 min 22:35 min 10:59 min 9:34 min 8:49 min 11:09 min 5:39 min 10:52 min 6:46 min 25:46 min 25:46 min 28:26 min 23:09 min 8:38 min		· (·) · · · · · · · · · · · · · · · · ·	(•) (•) (•)	· (•)	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	(·) (·) (·)	
3.1 Das Raster in Cubase 3.2 Audio-Editing im Projektfenster 3.3 Fades und Crossfades 3.4 Der Sample-Editor 3.5 Audio-Warp 3.6 VariAudio 3.7 Die Hitpoints 3.8 Der Audio-Part-Editor 3.9 Quantisieren von Audiomaterial 3.10 Group-Editing 3.11 Automatische Audio-Ausrichtung (Audio Allignment) 3.12 Direkte Offline-Bearbeitung 3.13 Arbeiten mit ARA 3.14 SpectraLayers One – der Spektral-Audio-Editor 4. MIDI-Bearbeitungs-Funktionen 4.1 MIDI-Funktionen im Überblick 4.2 Der Key-Editor – Grundlagen 4.3 Der Key-Editor – Weiterführende Funktionen 4.4 Der Schlagzeug-Editor 4.5 Der Listen-Editor	12:39 min 18:52 min 12:04 min 15:22 min 6:09 min 22:35 min 10:59 min 9:34 min 8:49 min 11:09 min 5:39 min 10:52 min 6:46 min 25:46 min 25:46 min 28:26 min 23:09 min 8:38 min 6:28 min		(·) · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	(•) (•) (•)	· (•)	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	(·) (·) (·)	
3.1 Das Raster in Cubase 3.2 Audio-Editing im Projektfenster 3.3 Fades und Crossfades 3.4 Der Sample-Editor 3.5 Audio-Warp 3.6 VariAudio 3.7 Die Hitpoints 3.8 Der Audio-Part-Editor 3.9 Quantisieren von Audiomaterial 3.10 Group-Editing 3.11 Automatische Audio-Ausrichtung (Audio Allignment) 3.12 Direkte Offline-Bearbeitung 3.13 Arbeiten mit ARA 3.14 SpectraLayers One – der Spektral-Audio-Editor 4. MIDI-Bearbeitungs-Funktionen 4.1 MIDI-Funktionen im Überblick 4.2 Der Key-Editor – Grundlagen 4.3 Der Key-Editor – Weiterführende Funktionen 4.4 Der Schlagzeug-Editor 4.5 Der Listen-Editor 4.6 Der Kontext-Editor	12:39 min 18:52 min 12:04 min 15:22 min 6:09 min 22:35 min 10:59 min 9:34 min 8:49 min 11:09 min 5:39 min 10:52 min 6:46 min 25:46 min 25:46 min 23:09 min 8:38 min 6:28 min 3:02 min		(•) · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	(•) • (•) (•) • •	· (•) (•) ·	(·) (·) (·) (·) (·) (·)	(·) · (·) (·) (·) · ·	
3.1 Das Raster in Cubase 3.2 Audio-Editing im Projektfenster 3.3 Fades und Crossfades 3.4 Der Sample-Editor 3.5 Audio-Warp 3.6 VariAudio 3.7 Die Hitpoints 3.8 Der Audio-Part-Editor 3.9 Quantisieren von Audiomaterial 3.10 Group-Editing 3.11 Automatische Audio-Ausrichtung (Audio Allignment) 3.12 Direkte Offline-Bearbeitung 3.13 Arbeiten mit ARA 3.14 SpectraLayers One – der Spektral-Audio-Editor 4. MIDI-Bearbeitungs-Funktionen 4.1 MIDI-Funktionen im Überblick 4.2 Der Key-Editor – Grundlagen 4.3 Der Key-Editor – Weiterführende Funktionen 4.4 Der Schlagzeug-Editor 4.5 Der Listen-Editor 4.6 Der Kontext-Editor 4.7 Der Noten-Editor	12:39 min 18:52 min 12:04 min 15:22 min 6:09 min 22:35 min 10:59 min 9:34 min 8:49 min 11:09 min 5:39 min 10:52 min 6:46 min 25:46 min 25:46 min 23:09 min 8:38 min 6:28 min 3:02 min 9:56 min		(·) · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	(•) (•) (•) (•) (•)	· (•)	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	(·) (·) (·) (·) (·)	
3.1 Das Raster in Cubase 3.2 Audio-Editing im Projektfenster 3.3 Fades und Crossfades 3.4 Der Sample-Editor 3.5 Audio-Warp 3.6 VariAudio 3.7 Die Hitpoints 3.8 Der Audio-Part-Editor 3.9 Quantisieren von Audiomaterial 3.10 Group-Editing 3.11 Automatische Audio-Ausrichtung (Audio Allignment) 3.12 Direkte Offline-Bearbeitung 3.13 Arbeiten mit ARA 3.14 SpectraLayers One – der Spektral-Audio-Editor 4. MIDI-Bearbeitungs-Funktionen 4.1 MIDI-Funktionen im Überblick 4.2 Der Key-Editor – Grundlagen 4.3 Der Key-Editor – Weiterführende Funktionen 4.4 Der Schlagzeug-Editor 4.5 Der Listen-Editor 4.6 Der Kontext-Editor 4.7 Der Noten-Editor 4.8 Echtzeitbearbeitungen und MIDI-Effekte	12:39 min 18:52 min 12:04 min 15:22 min 6:09 min 22:35 min 10:59 min 9:34 min 8:49 min 11:09 min 5:39 min 10:52 min 6:46 min 25:46 min 25:46 min 23:09 min 8:38 min 6:28 min 3:02 min 9:56 min 14:23 min		(•) · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	(•) • (•) (•) • •	· (•) (•) · ·	(·) (·) (·) (·) (·) (·)	(·) · (·) (·) (·) · ·	
3.1 Das Raster in Cubase 3.2 Audio-Editing im Projektfenster 3.3 Fades und Crossfades 3.4 Der Sample-Editor 3.5 Audio-Warp 3.6 VariAudio 3.7 Die Hitpoints 3.8 Der Audio-Part-Editor 3.9 Quantisieren von Audiomaterial 3.10 Group-Editing 3.11 Automatische Audio-Ausrichtung (Audio Allignment) 3.12 Direkte Offline-Bearbeitung 3.13 Arbeiten mit ARA 3.14 SpectraLayers One – der Spektral-Audio-Editor 4. MIDI-Bearbeitungs-Funktionen 4.1 MIDI-Funktionen im Überblick 4.2 Der Key-Editor – Grundlagen 4.3 Der Key-Editor – Weiterführende Funktionen 4.4 Der Schlagzeug-Editor 4.5 Der Listen-Editor 4.6 Der Kontext-Editor 4.7 Der Noten-Editor 4.8 Echtzeitbearbeitungen und MIDI-Effekte 4.9 VST Expression & Maps	12:39 min 18:52 min 12:04 min 15:22 min 6:09 min 22:35 min 10:59 min 9:34 min 8:49 min 11:09 min 5:39 min 10:52 min 6:46 min 25:46 min 25:46 min 23:09 min 8:38 min 6:28 min 3:02 min 9:56 min 14:23 min 22:15 min		(•) · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	(•) (•) (•) (•) (•)	· (•) (•) · ·	(·) (·) (·) (·) (·) (·)	(·) (·) (·) (·) (·)	
3.1 Das Raster in Cubase 3.2 Audio-Editing im Projektfenster 3.3 Fades und Crossfades 3.4 Der Sample-Editor 3.5 Audio-Warp 3.6 VariAudio 3.7 Die Hitpoints 3.8 Der Audio-Part-Editor 3.9 Quantisieren von Audiomaterial 3.10 Group-Editing 3.11 Automatische Audio-Ausrichtung (Audio Allignment) 3.12 Direkte Offline-Bearbeitung 3.13 Arbeiten mit ARA 3.14 SpectraLayers One – der Spektral-Audio-Editor 4. MIDI-Bearbeitungs-Funktionen 4.1 MIDI-Funktionen im Überblick 4.2 Der Key-Editor – Grundlagen 4.3 Der Key-Editor – Weiterführende Funktionen 4.4 Der Schlagzeug-Editor 4.5 Der Listen-Editor 4.6 Der Kontext-Editor 4.7 Der Noten-Editor 4.8 Echtzeitbearbeitungen und MIDI-Effekte 4.9 VST Expression & Maps 4.10 Note Expression	12:39 min 18:52 min 12:04 min 15:22 min 6:09 min 22:35 min 10:59 min 9:34 min 8:49 min 11:09 min 5:39 min 10:52 min 6:46 min 25:46 min 25:46 min 23:09 min 8:38 min 6:28 min 3:02 min 9:56 min 14:23 min 122:15 min 17:18 min		(·) · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	(•) (•) (•) (•) (•) (•)	· (•) (•) · ·	(•) (•) (•) (•) • • • • • • • • • • • •	(·) (·) (·) (·) (·) (·)	
3.1 Das Raster in Cubase 3.2 Audio-Editing im Projektfenster 3.3 Fades und Crossfades 3.4 Der Sample-Editor 3.5 Audio-Warp 3.6 VariAudio 3.7 Die Hitpoints 3.8 Der Audio-Part-Editor 3.9 Quantisieren von Audiomaterial 3.10 Group-Editing 3.11 Automatische Audio-Ausrichtung (Audio Allignment) 3.12 Direkte Offline-Bearbeitung 3.13 Arbeiten mit ARA 3.14 SpectraLayers One – der Spektral-Audio-Editor 4.1 MIDI-Bearbeitungs-Funktionen 4.1 MIDI-Funktionen im Überblick 4.2 Der Key-Editor – Grundlagen 4.3 Der Key-Editor – Weiterführende Funktionen 4.4 Der Schlagzeug-Editor 4.5 Der Listen-Editor 4.6 Der Kontext-Editor 4.7 Der Noten-Editor 4.8 Echtzeitbearbeitungen und MIDI-Effekte 4.9 VST Expression & Maps 4.10 Note Expression 4.11 Die Akkord-Pads	12:39 min 18:52 min 12:04 min 15:22 min 6:09 min 22:35 min 10:59 min 9:34 min 8:49 min 11:09 min 5:39 min 10:52 min 6:46 min 25:46 min 11:19 min 28:26 min 23:09 min 8:38 min 6:28 min 3:02 min 9:56 min 14:23 min 22:15 min 17:18 min 23:40 min		(·) · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	(·) (·) (·) (·) (·) (·) (·)	· (•) (•) · ·	(•) (•) (•) • • • • • • • • • • • • • •	(·) (·) (·) (·) (·) (·)	
3.1 Das Raster in Cubase 3.2 Audio-Editing im Projektfenster 3.3 Fades und Crossfades 3.4 Der Sample-Editor 3.5 Audio-Warp 3.6 VariAudio 3.7 Die Hitpoints 3.8 Der Audio-Part-Editor 3.9 Quantisieren von Audiomaterial 3.10 Group-Editing 3.11 Automatische Audio-Ausrichtung (Audio Allignment) 3.12 Direkte Offline-Bearbeitung 3.13 Arbeiten mit ARA 3.14 SpectraLayers One – der Spektral-Audio-Editor 4. MIDI-Bearbeitungs-Funktionen 4.1 MIDI-Funktionen im Überblick 4.2 Der Key-Editor – Grundlagen 4.3 Der Key-Editor – Weiterführende Funktionen 4.4 Der Schlagzeug-Editor 4.5 Der Listen-Editor 4.6 Der Kontext-Editor 4.7 Der Noten-Editor 4.8 Echtzeitbearbeitungen und MIDI-Effekte 4.9 VST Expression & Maps 4.10 Note Expression	12:39 min 18:52 min 12:04 min 15:22 min 6:09 min 22:35 min 10:59 min 9:34 min 8:49 min 11:09 min 5:39 min 10:52 min 6:46 min 25:46 min 25:46 min 23:09 min 8:38 min 6:28 min 3:02 min 9:56 min 14:23 min 122:15 min 17:18 min		(·) · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	(•) (•) (•) (•) (•) (•)	· (•) (•) · ·	(•) (•) (•) (•) • • • • • • • • • • • •	(·) (·) (·) (·) (·) (·)	
3.1 Das Raster in Cubase 3.2 Audio-Editing im Projektfenster 3.3 Fades und Crossfades 3.4 Der Sample-Editor 3.5 Audio-Warp 3.6 VariAudio 3.7 Die Hitpoints 3.8 Der Audio-Part-Editor 3.9 Quantisieren von Audiomaterial 3.10 Group-Editing 3.11 Automatische Audio-Ausrichtung (Audio Allignment) 3.12 Direkte Offline-Bearbeitung 3.13 Arbeiten mit ARA 3.14 SpectraLayers One – der Spektral-Audio-Editor 4. MIDI-Bearbeitungs-Funktionen 4.1 MIDI-Funktionen im Überblick 4.2 Der Key-Editor – Grundlagen 4.3 Der Key-Editor – Weiterführende Funktionen 4.4 Der Schlagzeug-Editor 4.5 Der Listen-Editor 4.6 Der Kontext-Editor 4.7 Der Noten-Editor 4.8 Echtzeitbearbeitungen und MIDI-Effekte 4.9 VST Expression & Maps 4.10 Note Expression 4.11 Die Akkord-Pads 4.12 Die Akkordspur	12:39 min 18:52 min 12:04 min 15:22 min 6:09 min 22:35 min 10:59 min 9:34 min 8:49 min 11:09 min 5:39 min 10:52 min 6:46 min 25:46 min 25:46 min 23:09 min 8:38 min 6:28 min 3:02 min 9:56 min 14:23 min 22:15 min 17:18 min 23:40 min 11:42 min		(·) · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	(·) (·) (·) (·) (·) (·) (·) (·) (·) (·)	· (•) (•) · ·	(•) (•) (•) • • • • • • • • • • • • • •	(·) (·) (·) (·) (·) (·) (·)	
3.1 Das Raster in Cubase 3.2 Audio-Editing im Projektfenster 3.3 Fades und Crossfades 3.4 Der Sample-Editor 3.5 Audio-Warp 3.6 VariAudio 3.7 Die Hitpoints 3.8 Der Audio-Part-Editor 3.9 Quantisieren von Audiomaterial 3.10 Group-Editing 3.11 Automatische Audio-Ausrichtung (Audio Allignment) 3.12 Direkte Offline-Bearbeitung 3.13 Arbeiten mit ARA 3.14 SpectraLayers One – der Spektral-Audio-Editor 4. MIDI-Bearbeitungs-Funktionen 4.1 MIDI-Funktionen im Überblick 4.2 Der Key-Editor – Grundlagen 4.3 Der Key-Editor – Weiterführende Funktionen 4.4 Der Schlagzeug-Editor 4.5 Der Listen-Editor 4.6 Der Kontext-Editor 4.7 Der Noten-Editor 4.8 Echtzeitbearbeitungen und MIDI-Effekte 4.9 VST Expression & Maps 4.10 Note Expression 4.11 Die Akkord-Pads 4.12 Die Akkordspur 4.13 Praktischer Einsatz Akkord-Pads & Akkordspur	12:39 min 18:52 min 12:04 min 15:22 min 6:09 min 22:35 min 10:59 min 9:34 min 8:49 min 11:09 min 5:39 min 10:52 min 6:46 min 25:46 min 25:46 min 25:46 min 23:09 min 8:38 min 6:28 min 3:02 min 9:56 min 14:23 min 22:15 min 17:18 min 23:40 min 11:42 min 9:13 min		(·) · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	(·) (·) (·) (·) (·) (·) (·)	· (•) (•) · ·	(•) (•) (•) • • • • • • • • • • • • • •	(·) (·) (·) (·) (·) (·) (·)	

Inhaltsverzeichnis



Cubase Complete 11 – Die Referenz

Cubase Complete II - Die Keie	renz							
Kapitel und Tutorials:	Laufzeit:	Pro 11	Artist 11	Elem. 11	Pro 10/10.5	Artist 10/10.5	Elem. 10/10.5	
4.16 Drum-Maps	9:51 min		•	(•)		•	(•)	
4.17 Der Logical-Editor / Eingangsumwandler	9:09 min	•	(•)		•	(•)		
4.18 Erweiterte Quantisierung von MIDI-Daten	10:05 min	•	•	•	•	•	•	
4.19 MIDI Polyphonic Expression (MPE) Integration	17:07 min	•	•		•	•		
5. Arbeiten im Projekt	Gesamt: 135 min							
5.1 Darstellungsoptimierung	31:53 min			•			•	
5.2 Marker und die Markerspur	14:23 min		(•)	(•)		(•)	(•)	
5.3 Die Sichtbarkeitsverwaltung im Projektfenster	10:40 min	•	•			•		
5.4 Arbeiten mit Track Versions	10:16 min	•	•		•	•		
5.5 Transponieren & Transpositionsspur	9:28 min	•	•	(•)	•	•	(•)	
5.6 Harmoniestimmen erzeugen	5:54 min	:			•		•	
5.7 Die Arranger-Spur 5.8 Tempo- und Taktart-Spur	14:22 min 16:37 min	•		(•)			· (•)	
5.9 Tempobestimmung Audio & MIDI	10:48 min		(•)	(•)		(•)	(·)	
5.10 Das Time Warp-Werkzeug	5:12 min	•				.,	.,	
5.11 Der projektbezogene Logical-Editor	5:58 min	•			•			
6. Die MixConsole	Gesamt: 169 min							
6.1 Die MixConsole im Überblick	10:22 min		(•)	(•)		(2)	(2)	
6.2 Die linke Zone – Sichtbarkeit & Bearbeitungsschritte	10:22 min 8:41 min	•	•	(•)	:	(•)	(•) (•)	
6.3 MixConsole Snapshots	8:31 min			()			()	
6.4 Die zentralen Bereiche der MixConsole	12:19 min	•	(•)	(•)		(•)	(•)	
6.5 Die Kanal-Racks	12:07 min	•	(•)	(•)	•	(•)	(•)	
6.6 Der Fader-Bereich	6:52 min	•	(•)	(•)	•	(•)	(•)	
6.7 Die rechte Zone – Metering	8:04 min		(•)	(•)	•	()	()	
6.8 Die Kopfzeile der MixConsole 6.9 Die Kontextmenüs in der MixConsole	15:18 min 8:09 min		(•)	(•)		(•) (•)	(•) (•)	
6.10 Das Kanaleinstellungs-Fenster	24:23 min		(•)	(•)	•	(•)	(•)	
6.11 Der Channel Strip	10:52 min		•	(•)	(•)	(•)	(·)	
6.12 Die MixConsole in der unteren Zone	3:45 min	•	•	(•)	•	•	(•)	
6.13 Der Control Room	22:56 min	•			•			
6.14 Die Surroundfunktionen der MixConsole	16:56 min	•			•			
7. Die Automation	Gesamt: 30 min							
7.1 Grundlagen zur Automation	7:57 min							
7.2 Editieren von Automationsdaten	10:15 min	•	•	•		•	•	
7.3 Erweiterte Automations-Funktionen	12:00 min	•			•			
8. Export- und Import-Funktionen	Gesamt: 109 min							
010 4 5 5 4 0 5	22.50		(-)	(-)	()	()	()	
8.1 Der Audio-Export – Grundlagen 8.2 Der Audio-Export – Weiterführende Funktionen	22:58 min 19:51 min		(•) (•)	(•) (•)	(•) (•)	(•) (•)	(•) (•)	
8.3 Video-Export	10:30 min		•	•	•	•	•	
8.4 Die Import-Optionen	6:58 min	•	(•)	(•)	•	(•)	(•)	
8.5 Spuren aus einem Projekt importieren	10:13 min	•			•			
8.6 Zusätzliche Export-Optionen	6:53 min	•	(•)	(•)	•	(•)	(•)	
8.7 Render in Place 8.8 Freeze vs. Auswahl als Datei	15:49 min 7:01 min	·	•		•			
8.9 OMF und AAF	8:51 min		(•)			· (•)	•	
9. Die Daten-Verwaltung	Gesamt: 150 min							
7. Die Dateil-Verwartung	Desamit. 150 mm							
9.1 Die MediaBay im Überblick	7:04 min	•	•	(•)	•	•	(•)	
9.2 Arbeiten mit der MediaBay	16:49 min		•	(•) (•)	•	•	(•)	
9.3 Die Bedienelemente der MediaBay 9.4 Daten mit Attributen versehen	14:29 min 17:35 min	•	•	(*)	•		(•)	
9.5 Die MediaBay in der rechten Zone	7:13 min			•				
9.6 Die Preset-Typen in Cubase	9:52 min		•	(•)	•	•	(•)	
9.7 Der VST-PlugIn-Manager	15:46 min	•	•	•	(•)	(•)	•	
9.8 Der Pool	15:33 min	•	•	•	•	•	•	
9.9 Der Projekt-Browser	3:41 min 9:07 min				•			
9.10 Backups erstellen 9.11 Umziehen mit dem Profil-Manager	9:07 min 8:48 min	•	(•)	(•)	•	• (•)	· (•)	
9.12 Der Steinberg Library-Manager und der Soundcontent			(•)	(•)	•	(•)	(•)	
9.13 VST Transit	9:27 min		•			•	.,	

Inhaltsverzeichnis



Cubase Complete 11 – Die Referenz

Kapitel und Tutorials:	Laufzeit:	Pro 11	Artist 11	Elem. 11	Pro 10/10.5	Artist 10/10.5	Elem. 10/10.5
10. Arbeiten mit VST-Instrumenten und Effe	ekten Gesamt: 148 min						
10.11 Jan 2007 20 20 11 VCT Jan 2007 20 20 20 20	11.00						
10.1 Umgang mit VST-Instrumenten 10.2 Insert- und Send-Effekte nutzen	11:28 min	•	•	•	•	•	•
	11:40 min	•	•		•	•	()
10.3 Bedienfunktionen von Plug-Ins	20:59 min	•		(•)	•	•	(•)
10.4 Sidechain für Effekte und Instrumente	17:28 min	•	•		•	(.)	(•)
10.5 Die Sampler-Spur – Grundlagen	14:59 min	•	•	•	(•)	(•)	
10.6 Die Sampler-Spur – Weiterführende Funktio		•	•		(•)	(•)	(•)
10.7 Das Instrumentenrack	11:31 min	•	•	•	•		•
10.8 Kurzüberblick: Instrumente & Effekte von Cu	base 32:59 min	•	(•)	(•)	(•)	(•)	(•)
11. Sonstige Funktionen	Gesamt: 91 min						
11.1 Die Spur- und VST-Quick-Controls	13:49 min						
11.2 Einsatz von Hardware-MIDI-Controllern	11:30 min			•			
11.3 Externe Instrumente & Effekte	14:33 min						
11.4 Filmvertonung mit Cubase	8:42 min						
11.5 Einführung in das VR Tool Kit	15:38 min						
11.6 MIDI Geräte & Gerätebedienfelder	10:09 min		(•)	(•)		(•)	(•)
11.7 Synchronisation & ReWire	10:04 min		(•)	(•)		(•)	(•)
11.8 Die HMT-Funktion	3:34 min		•	•		•	•
11.9 Datenaustausch mit Wavelab Pro	3:13 min	•		•	•	•	•
12. Programm-Einstellungen und Einstellfe	nster Gesamt: 162 min						
12.1 Studio-Einstellungen	23:14 min	•	•	(•)	•	•	(•)
12.2 Projekteinstellungen	12:50 min	•	•	•	•	•	•
12.3 Tastaturbefehle und Macros	16:20 min	•	•	(•)	(•)	(•)	(•)
12.4 Programm-Einstellungen	3:04 min	•	•	•	•	•	•
12.4.1 Von Allgemeines bis Aufnahme	14:40 min	•	•	•	•	•	•
12.4.2 Die Bearbeitungsoptionen	23:36 min	•	•	•	•	•	•
12.4.3 Editoren und Event-Darstellungen	17:55 min	•	•	•	•	•	•
12.4.4 Die MIDI-Einstellungen	12:32 min	•	•	•	•	•	•
12.4.5 MediaBay bis Notation	6:31 min	•	(•)	(•)	•	(•)	(•)
12.4.6 Programmoberfläche	12:34 min	•	•	(•)	•	•	(•)
12.4.7 Transport bis Video	18:31 min	•	•	(•)	•	(•)	(•)
13. Die Cubase-Menüs	Gesamt: 119 min						
13.1 Die Kontextmenüs	21:23 min		(•)	(•)		(•)	(•)
13.2 Datei – Menü	4:57 min		(•)	(•)		(•)	(•)
13.3 Bearbeiten – Menü	4.57 min		(•)	(•)		(•)	(•)
13.4 Projekt – Menü	10:00 min		(•)	(•)		(•)	(•)
13.5 Audio – Menü	10.00 111111		()	()		()	()
13.5.1 Die Menüfunktionen	10:28 min		(•)	(•)	(•)	(•)	(•)
13.5.2 Audioprozesse und Analysen	12:01 min		(·)	(•)	•	(•)	(•)
13.6 MIDI – Menü	14:06 min		(•)	(•)		(•)	(•)
13.7 Notation - Menü	2:33 min		()	()		()	()
13.8 Medien – Menü	3:08 min						
13.9 Transport - Menü	7:28 min		•			•	•
13.10 Studio – Menü	9:27 min		(•)	(•)		(•)	(•)
13.11 Arbeitsbereiche – Menü			•	(*)		(*)	(*)
13.12 Fenster – Menü	0:46 min				•		
13.13 VST Cloud – Menü	3:24 min		· (•)	· (•)	•	· (•)	
13.13 VST Cloud - Menu 13.14 Hub - Menü	1:31 min	•	•	•	•	(*)	(•)
13.14 Hub – Menu 13.15 Hilfe – Menü	3:20 min	•	•	•	•	•	
15.15 t lille – Metiu	2:22 min	•	•	•	•	•	•
Γ							
ľ	Gesamtlaufzeit: 30 h 05 min				(•) = m	it Einschränkungen	